***- Chế độ DỄ: (Easy)***

**Tiêu đề ngoài menu:**

+ Tài nguyên trên trái đất đang đần cạn kiệt nhưng rất may là số tài nguyên dự trữ của chúng ta vẫn còn nhiều.

**Hiệu ứng trong game:**

* *Người chơi:*

Cộng thêm 25% tất cả chỉ số sau:

Health Point (máu)  
Sức tấn công của tất cả mọi vũ khí (Damage)  
Tổng số đạn mang được (Total Ammo) // không áp dụng cho kẻ địch

* *Kẻ địch:*

Không thay đổi

***- Chế độ BÌNH THƯỜNG: (Normal)***

**Tiêu đề ngoài menu:**   
+ Chưa có

***Hiệu ứng trong game:***

KHÔNG THAY ĐỔI

***- Chế độ KHÓ: (Hard)***

**Tiêu đề ngoài menu:**   
+ Các thế lực bên ngoài đã chuẩn bị sẵn sàng việc xâm chiếm để chiếm lấy số tài nguyên còn sót lại, có vẻ như họ lên kế hoạch cho việc này từ trước…

***Hiệu ứng trong game:***

* *Người chơi:*

Không thay đổi

* *Kẻ địch:*

Cộng 25% chỉ số như người chơi ở chế độ dễ nhưng mà lần này được áp dụng cho kẻ địch

***- Chế độ Resource Wars:***

**Tiêu đề ngoài menu:**Tài nguyên trên trái đất đã cạn kiệt, nhiều quốc gia đã bị xóa xổ khỏi bản đồ do các cuộc xâm lược từ những nước khác đang cố giành số tài nguyên ít ỏi còn sót lại…

***Hiệu ứng trong game:***

* Người chơi:

Trừ đi 25% -> 50% tất cả các hiệu ứng cho người chơi

* Kẻ địch:

Không thay đổi